

**Carrera**®

**RC**

#370160143 Red Bull – Amphibious Quadbike

- (D)** *Montage- und Betriebsanleitung*
- (GB)** **(USA)** *Assembly and operating instructions*
- (F)** *Instructions de montage et d'utilisation*
- (E)** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- (I)** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- (NL)** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- (P)** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- (S)** *Monterings- och bruksanvisning*
- (FIN)** *Asennus- ja käyttöohje*
- (PL)** *Instrukcja montażu i obsługi*
- (H)** *Szerelési és használati utasítás*
- (SLO)** *Navodila za montažo in uporabo*
- (CZ)** *Návod k montáži a obsluze*
- (SK)** *Návod na montáž a obsluhu*
- (N)** *Montajse- og bruksanvisning*
- (DK)** *Monterings- og driftsvejledning*
- (Arabic)** *إرشادات التركيب و الأستخدام*

**RC**  
**Power**  
[carrera-rc.com](http://carrera-rc.com)

Digitale Version  
Digital version  
Version numérique  
Versión digital



**WARNING:**  
**CHOKING HAZARD-SMALL PARTS**  
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

**ATTENTION:**  
**DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES**  
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.



Made in China · Fabriqué en Chine

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

04/2021\_V02-02

**D** Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Innen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der erhaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

**Garantiebedingungen**

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiefrist beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleißteile (wie z.B. Carrera RC Akkus, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.), Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über der empfohlenen Höhenangabe, fallenlassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Carrera Toys GmbH oder ein von dieser autorisiertes Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Carrera Toys GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gewährt. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrtkosten sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantieansprüche können ausschließlich vom Ersterwerber des Carrera-Produkts in Anspruch genommen werden.

**Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn**

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung/der Rechnung/dem Kassenzettel eingesandt wird.
  - keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantiekarte vorgenommen wurden.
  - das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
  - die Schäden/Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind.
- Garantiekarten können nicht ersetzt werden.**

**Hinweis für EU-Staaten:** Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, dass nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständliche Garantie nicht eingeschränkt wird. Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

**Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2001/95/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <100mW · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

**Warnhinweise!**

Dieses RC-Modell wird für Benutzer im Alter von über 14 Jahren empfohlen. Dieses Modell ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Bei unsachgemäß Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungeeignete Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie beschäbiger Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

**ACHTUNG! Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

**Sicherheitsbestimmungen**

- A** Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellauto. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- B** Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.

**C** Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturschwankungen zwischen Lageraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.

**D** Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsendrehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.

**E** Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Plüzen oder Schnee fahren und muss im trockenen Gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Plüzen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.

**F** Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.

**G** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 °C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

**H** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.

**I** Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.

**K** Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

**L** Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

**M** Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Fahrzeugakkus auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

**N** Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

**Bedienungshinweise**

**Lieferumfang**

- 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

**Aufladen des Akkus**

- 2** Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO<sub>4</sub>-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO<sub>4</sub>-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO<sub>4</sub>-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden.
  - Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
  - Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

**Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbeachtet.**

**Einsetzen des Akkus**

**3** Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufachs beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

**Einsetzen der Batterien**

**4** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

**Jetzt kann die Fahrt losgehen**

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind werkseitig gebunden.

- 5** 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.
- 6** 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Die LED am Controller schaltet sich nach einigen Sekunden ab, d.h. die Bindung ist abgeschlossen. Die LED am Controller leuchtet nun nur noch wenn ein Joystick bewegt wird.

**Lass uns einen!**

- 7** **Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 15 km/h.** Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**
- 8** Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büchsen aus. Eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeug ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

**• Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens**

- 20 Minuten eingehalten werden.**
- Permanenten Motoreinsatz vermeiden.**
- Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**
- Innerhalb von ca. 15 Minuten Stillstand schalten sich Controller & Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**
- Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**
- Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**
- Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.**
- Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

**Controller-Funktionen**

- 9 Differentialsteuerung**  
Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahrmanöver durchführen.  
**Joysticks links und rechts:** Vorwärtsfahrt und Rückwärtsfahrt bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks. Eine Lenkbewegung nach links erzeugen Sie wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.

**10 360° Drehung**  
Durch langsames entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf der Stelle.

**11** Dank 2.4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

**Problemlösungen**

- Problem:** Modell fährt nicht.
- Ursache:** Schalter am Controller oder/Lund Modell steht/stehen auf „OFF“.
- Lösung:** Einschalten.
- Ursache:** Schwacher oder gar kein Akku im Modell.
- Lösung:** Geladenen Akku einlegen.
- Ursache:** Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.
- Lösung:** Geladenen Akku oder Batterie einlegen.
- Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.
- Lösung:** Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.
- Ursache:** Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.
- Lösung:** Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.
- Ursache:** Das Fahrzeug ist sehr warm.
- Lösung:** Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.
- Ursache:** Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.
- Lösung:** Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.
- Problem:** Keine Kontrolle.
- Ursache:** Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.
- Lösung:** Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6**

Irrtum und Änderungen vorbehalten · Farben/endgültiges Design – Änderungen vorbehalten  
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten · Piktogramme = Symbolfotos

**GB USA Dear customer**

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

**For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in the service area.**

**Guarantee conditions**

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all of the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

**Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions:** The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Carrera Toys GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Carrera Toys GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

- Guarantee claims can not be accepted when:**
    - The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
    - No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
    - The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
    - The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.
- Guarantee cards cannot be replaced.**

**Note for EU countries:** Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

**Notes for AUSTRALIA:** Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

**Declaration of conformity**

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2001/95/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



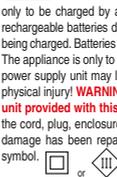
Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

**Warning!**

**This remote-control model is recommended for people over 14 years of age.** This model is not intended for use by children, unless they are supervised by a responsible adult. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited. The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.



**FCC statement**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**IC statement**

The device contain licence-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

**Safety instructions**

- A** A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- C** Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.
- D** Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- E** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- F** Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- G** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- H** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- I** Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.
- K** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft.).

**L** Never use strong solvents for cleaning the car.

**M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.

**N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

**Instruction Manual**

**Contents of package**

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO<sub>4</sub> rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

**Charging the rechargeable battery**

- 1** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO<sub>4</sub> battery supplied with the LiFePO<sub>4</sub> charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO<sub>4</sub> battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage;
- Connect the USB charger cable with the USB port of a computer;
- 2** The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **3** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
- It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again

**Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

**Installing the rechargeable battery**

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

**Inserting the batteries**

- 4** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

**Now you can drive the car**

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

- 5** 1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
- 6** 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LED of controller will be off, meaning the bind has been made. The LED on the controller will only light up if a joystick is moved.

**Let's practise!**

- 7** **Warning! This vehicle reaches speeds up to 15 km/h (9.3 mph).** Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
- 8** Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corners-posts, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.

- **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
- **Avoid constant motor operation.**
- **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
- **Within approx. 15 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
- **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
- **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.**
- **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
- **Clean the Carrera RC car after use.**

**Controller functions**

- 9** **Differential Steering**  
You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.  
**Joystick left and right:** Forwards and backwards with steady movement of left and right joysticks at the same time. Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.
- 10** **360° turn**  
By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.
- 11** Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

**Troubleshooting**

- Problem:** Car does not move.
- Cause:** Either the switch on the controller or the car is set to OFF.
- Solution:** Switch on.
- Cause:** There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.
- Solution:** Insert charged battery.
- Cause:** The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.
- Solution:** Insert new battery or recharged battery.
- Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.
- Solution:** Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".
- Cause:** Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.
- Solution:** To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.
- Cause:** The vehicle is very weak.
- Solution:** Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.
- Cause:** The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.
- Solution:** **Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.**

- Problem:** Car cannot be controlled.
- Cause:** Vehicle starts moving unintentionally.
- Solution:** First turn the vehicle, only then the transmitter. **5 6**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted  
Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

**F Chère cliente ! Cher client !**

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et à les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

**Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) dans la zone de service.**

**Conditions de garantie**

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

**La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts :** La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication effectivement existants au moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'étend à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclue pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, pneus, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au-dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation demeure réservée au domaine de compétence de la société Carrera Toys GmbH ou d'une entreprise dûment autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Carrera Toys GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux frais de transport, d'emballage et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

**Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si**

- le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif.
- l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie.
- le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu.
- les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.

**Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.**

**Avis destinés aux États de l'Union européenne :** nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

**Déclaration de conformité**

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2001/95/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).

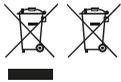


Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

**Avertissements !**

**Ce modèle réduit télécommandé est recommandé aux personnes de plus de 14 ans.** Ce modèle n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des

consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez un-iquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- 1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- 2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

**Consignes de sécurité**

- A** Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO<sub>4</sub> livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
- B** Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
- C** Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrepôt et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.
- D** L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
- E** Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.
- F** Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
- G** N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35° C.
- H** Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
- I** Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
- K** Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.
- L** Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

**M** Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

**N** Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserrerz les vis et écrous si besoin est.

**Instructions d'utilisation**  
**Fournitures**

- 1** 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO<sub>4</sub>
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

**Chargement de la batterie**

- 2** Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO<sub>4</sub> fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO<sub>4</sub> fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO<sub>4</sub> ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :
- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. **1** La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement. **2** Le câble de charge USB est équipé de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

**Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement.**

**ment. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**

**Insertion de la batterie**

- 3** Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

**Insertion des piles**

- 4** Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

**La course peut démarrer maintenant**

- Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.
- 5** 1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.
- 6** 2. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. La LED du contrôleur s'allume après quelques secondes, c'est-à-dire lorsque la liaison est établie. La LED du contrôleur ne brille désormais que lorsqu'une manette est manipulée.

**Entrainons-nous !**

- 7** **Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 15 km/h maximum.** Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4x5 mètres. **Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.**
- 8** Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.
- **Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.**
- **Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.**
- **Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.**
- **Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 15 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.**
- **Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.**
- **Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement.**
- **Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.**
- **Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.**

**Fonctions de la télécommande**

- 9** **Direction différentielle**  
Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises.  
**Manette gauche et droite :** Marche avant et marche arrière avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite. Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la..
- 10** **Rotation à 360°**  
Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.
- 11** Grâce à la technologie 2.4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

**Solutions aux problèmes**

- Problème:** Le véhicule ne roule pas.
- Cause:** L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».
- Remède :** Mettre en position « ON ».
- Cause :** Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.
- Remède :** Insérer une batterie chargée.
- Cause :** Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.
- Remède :** Insérez une batterie ou des piles neuves.
- Cause :** Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.
- Remède :** Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarrer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.
- Cause :** Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.
- Remède :** Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Cause :** Le véhicule est très chaud.
- Remède :** Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.
- Cause :** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.
- Remède :** Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

**Problème:** Contrôlé du véhicule.  
**Cause :** Le véhicule démarre intempestivement.  
**Remède :** Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émetteur. **5 6**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications  
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - ictogrammes = photos symboliques

**E** Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.

**La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) en el área de Servicio.**

**Condiciones de garantía**

Los productos Carrera son juguetes de alto valor técnico, que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de estas instrucciones de uso. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

**Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones:** La garantía comprenderá los fallos demostrables de material y de fabricación existentes en el momento de la compra del producto Carrera. Esta garantía es válida durante 24 meses a partir de la fecha de compra. Quedan excluidas del derecho de garantía las piezas de desgaste (como p. ej. baterías, antenas, neumáticos, engranajes, etc. de Carrera RC) y los daños debidos al tratamiento o uso incorrecto (como p. ej. saltos altos superiores a la especificación recomendada, dejar caer el producto, etc.) y a intervenciones ajenas. Las reparaciones sólo las debe realizar la empresa Carrera Toys GmbH o una empresa autorizada por ella. En el marco de esta garantía, la empresa Carrera Toys GmbH decidirá si se cambia el producto Carrera en su totalidad o solamente las piezas defectuosas, o si se sustituye por otro producto equivalente. Quedan excluidos de la garantía los gastos de transporte, embalaje y flete, así como los daños imputables al comprador. Estos corren por cuenta del comprador. Solamente el primer comprador del producto Carrera podrá ejercer el derecho de garantía.

**El derecho a la aplicación de la garantía solamente existirá si:**

- se presenta la tarjeta rellenada correctamente junto con el producto Carrera defectuoso y el recibo de compra, la factura o el tíquet de caja.
- no se han realizado modificaciones por cuenta propia en la tarjeta de garantía.
- el juguete ha sido tratado y usado correctamente de acuerdo a las instrucciones de uso.
- los daños o el funcionamiento defectuoso no se deben a circunstancias de fuerza mayor o al desgaste debido al uso.

**Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.**

**Instrucciones para los Estados de la Unión Europea:** se hace referencial al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

**Declaración de conformidad**

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2001/95/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm · Rango de frecuencia: 2400–2483.5 MHz

**¡Advertencias!**

**Este modelo de control remoto está recomendado para niños mayores de 14 años.** Este modelo no está previsto para ser usado por niños, que no estén vigilados por algún título adulto. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar el medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión.

Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo: or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

**Disposiciones de seguridad**

**A** El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.

**B** El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.

**C** No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).

**D** No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calienta el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.

**E** Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.

**F** No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consisten de arena.

**G** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35 °C.

**H** No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.

**I** Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.

**K** Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.

**L** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.

**M** Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.

**N** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

**Indicaciones de manejo**

**Contenido del embalaje**

- 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)

**Cargar de la batería**

**2** Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO<sub>4</sub> suministrada únicamente con un cargador de baterías recargables de cable de carga USB. Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO<sub>4</sub> o con otro cargador, puede provocar graves daños.  **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador **1**. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
- Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

**Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarla, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Los cables de la batería de vez en cuando (aprox. cada 2–3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.**

**Colocación de la batería recargable**

**3** Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

**Colocación de las pilas**

**4** Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

**¡Ahora ya puede empezar la carrera!**

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos de fábrica.

- 5** 1. Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF.
- 6** 2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadeará rítmicamente. El LED en el controlador se apaga después de unos pocos segundos, esto significa que se ha establecido la conexión. El LED en el controlador se encenderá ahora ya únicamente si se mueve una palanca de mando.

**¡Hagamos prácticas!**

**7** **Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 15 km/h.** Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4 x 5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**

**8** Realice como algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.

- **Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.**
- **Evitar el funcionamiento permanente del motor.**
- **Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.**

- **Tras unos 15 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.**
- **Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.**
- **Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.**
- **Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarla, antes de que se pueda volver a cargar completamente.**
- **Almaceen la batería siempre fuera del vehículo.**
- **Tras la carrera, limpiar el vehículo.**

**Funciones del controlador**

**9 Dirección diferencial**

Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas. Joystick a la izquierda y a la derecha: Marcha adelante y atrás al presionar uniformemente y simultáneamente el joystick izquierdo y el derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick derecho hacia adelante y, a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y, a continuación, suéltelo de nuevo.

**10** **Vuelta de 360°**  
Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.

**11** Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

**Solución de averías**

**Avería:** El modelo no funciona.

**Causa:** El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".

**Solución:** Conectarlo.

**Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.

**Solución:** Introducir una batería recargada.

**Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está descargada.

**Solución:** Colocar una batería o una pila cargada.

**Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.

**Solución:** Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

**Causa:** Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.

**Solución:** Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.

**Causa:** El vehículo está muy caliente.

**Solución:** Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.

**Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.

**Solución:** Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

**Avería:** No hay control.

**Causa:** El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.

**Solución:** Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".

**Solución:** Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6**

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño · Pictogramas = fotos de símbolos

**I** **Gentile cliente**

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza varare modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'inservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per l'eventuale cessione del modellino a terzi.

**La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) nell'area assistenza.**

**Condizioni di garanzia**

I prodotti Carrera sono giocattoli tecnici di alta qualità che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni delle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino atto al miglioramento del prodotto).

**Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni:** la garanzia copre difetti provati di materiale e fabbricazione presenti all'atto dell'acquisto del prodotto Carrera. Il periodo di garanzia è di 24 mesi a partire dalla data d'acquisto. La garanzia non copre i particolari soggetti ad usura (come p.es. accumulatori, antenne, pneumatici, parti della trasmissione Carrera RC ecc.), i danni derivanti da un trattamento/uso non appropriato (come p.es. salti alti, superiori all'altezza consigliata, caduta del prodotto, ecc.) o dovuti a interventi da parte di terzi. La riparazione deve essere eseguita solo dalla ditta Carrera Toys GmbH o da un'azienda da lei autorizzata. Nell'ambito di questa garanzia, la Carrera Toys GmbH provvederà, a sua discrezione, alla sostituzione completa del prodotto Carrera o delle sole parti difettose oppure a un rimpiazzamento equivalente. La garanzia non copre le spese di trasporto, imballaggio e viaggio nonché i danni addebitabili all'acquirente. Questi sono a carico del cliente. I diritti di garanzia possono essere esercitati esclusivamente dal primo acquirente del prodotto Carrera.

- **Il diritto alla prestazione di garanzia esiste solo se**
- viene inviato il tagliando di garanzia debitamente compilato insieme con il prodotto Carrera difettoso, la ricevuta dell'acquisto/fattura/scontrino di cassa
- non sono state effettuate modifiche arbitrarie del tagliando di garanzia
- il giocattolo è stato trattato e usato in modo appropriato secondo le istruzioni per l'uso
- i danni/malfunzionamenti non sono riconducibili a forza maggiore o normale usura.

**I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.**

**Indicazioni per gli Stati dell'UE:** si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

**Dichiarazione di conformità**

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2001/95/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm · Gamma di frequenze: 2400–2483.5 MHz

**Avvertenze!**

**Questo modello RC è raccomandato per persone di età superiore a 14 anni.** Questo modello non è previsto per l'uso da parte di bambini senza la stretta sorveglianza di un genitore o di chi ne fa le fidei. L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

**INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)**

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D. Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.**In caso di uso regolare, controllare cava, connettore, copertura e altre parti del caricatore. In caso estremo flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II. or

**Norme di sicurezza**

- A** Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO<sub>4</sub> originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.
- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobbistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Interferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.
- D** Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. L'aggravarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.
- E** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta bagnare in acqua, poggzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza poggzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.
- F** Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- G** Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.
- H** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.
- I** Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- K** Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.
- L** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- M** Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrolata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori.
- N** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

**Istruzioni per l'uso**

**Contenuto della forniturae**

- 1** 1x Carrera RC Vettura
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

**Carica dell'accumulatore**

**2** Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO<sub>4</sub> in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO<sub>4</sub> (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO<sub>4</sub> o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A.

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato. **2** Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 90 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

**Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**

**Installazione della batteria**

**3** Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

**Inserimento delle batterie**

**4** Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

**Ora la corsa può iniziare**

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

**5** 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.

**6** 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente.

Il LED sul controller si spegne dopo alcuni secondi indicando che l'accoppiamento si è concluso.Ora il LED sul controller si illumina solo se uno dei joystick viene azionato.

**Allieniamoci!**

**7** **Avvertenza! Quest'auto raggiunge velocità fino a 15 km/h.** Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. **La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.**

**8** Con cunei spartitraffico o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.

- **Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.**
- **Evitare l'uso permanente del motore.**
- **Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.**
- **Dopo ca. 15 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.**
- **Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.**
- **Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.**
- **Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.**
- **Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.**

**Funzioni del controller**

**9** **Sterzo differenziale**  
Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise.

**Joystick sinistro e destro:** Guida in avanti e indietro con azionamento uniforme e contemporaneo del joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Un movimento di sterzata a destra viene creato spostando il joystick sinistro in avanti e rilasciandolo.

**10** **Rotazione di 360°**  
La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.

**11** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

**Soluzioni dei problemi**

**Problema:** Il modellino non funziona.

**Causa:** L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».  
**Rimedio:** Accendere.

**Causa:** Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.  
**Rimedio:** Inserire una batteria carica.

**Causa:** Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.  
**Rimedio:** Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.

**Causa:** Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.  
**Rimedio:** Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

**Causa:** Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.  
**Rimedio:** Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.

**Causa:** L'auto è molto calda.  
**Rimedio:** Spegnere l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.

**Causa:** La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.  
**Rimedio:** Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

**Problema:** Nessun controllo.

**Causa:** Il veicolo si mette in movimento non volutamente.

**Rimedio:** Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo  
Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

** Geachte klant,**

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minieme afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om te later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

**De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in het servicebereik.**

**Garantievoorwaarden**

Bij de Carrera-producten betreft het technisch hoogwaardig speelgoed, dat zorgvuldig behandeld dient te worden. Geleefte onvoorwaardelijk die in de gebruiks-aanwijzing vermelde aanwijzingen in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

**Indien er desondanks fouten opdrukken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarde verleend:** De garantie omvat aantoonbare materiaal- of fabricagefouten, waarvan op het moment van de aankoop van het Carrera-product sprake was. Te rekenen vanaf de datum van verkoop bedraagt de garantietermijn 24 maanden. Uitgesloten is de garantieclaim voor aan slijtage onderhevige onderdelen (zoals bijvoorbeeld Carrera RC accu's, antennes, banden, versnellingskandorndelen etc.), beschadigingen door een onoordeelkundige behandeling of door een onoordeelkundig gebruik (bijv. hoge sprongen boven de aanbevolen hoogte, laten vallen van het product) of di josten ingrepen. De reparatie mag uitsluitend door de firma Carrera Toys GmbH of door een door haar geautoriseerd bedrijf uitgevoerd worden. In het kader van deze garantie wordt, afhankelijk van de keuze van de firma Carrera Toys GmbH, het Carrera-product volledig of worden enkel de defecte onderdelen uitgewisseld of wordt er voor gelijkwaardige vervanging gezorgd. Van de garantie uitgesloten zijn transport-, verpakings- en verplaatsingskosten alsook beschadigingen, waarvoor de koper dient op te komen. Deze dienen door de koper gedragen te worden. Op de garantieclaims kan uitsluitend de oorspronkelijke koper van het Carrera-product beroep doen.

**Aanspraak op de garantievergoeding bestaat enkel dan, wanneer**

- de behoorlijk ingevulde kaart samen met het defecte Carrera-product, het aankoopbewijs/de factuur/de kasabon ingezonden wordt;
- geen eigenmachtige wijzigingen aan de garantietaart aangebracht werden;
- het speelgoed in overeenstemming met de gebruiksaanwijzing behandeld en zoals reglementair voorgeschreven gebruikt werd;
- de beschadigingen/functiestoringen aan overmacht of aan door het gebruik veroorzaakte slijtage te wijten zijn. **Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.**

**Aanwijzing voor EU-lidstaten:** er wordt gewezen op de wettelijke aansprakelijkheid van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze aansprakelijkheid door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

**Conformiteitsverklaring**

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2001/95/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De originele conformiteitsverklaring kan u op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 – 2483,5 MHz

**Waarschuwingsinstructies!**

**Dit afstandbestuurbare model is aanbevolen voor gebruikers vanaf 14 jaar!** Dit model is niet geschikt voor gebruik door kinderen zonder toezicht van een gemachtigde om de ouderlijke macht uit te oefenen. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtigheid en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste gebruikruimte volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.



Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient uw aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knoopcellen, accupakket, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huishouden, omdat ze schadelijk zijn voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloppingsgevaar niet worden opgeladen. Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de aaneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. 

**Veiligheidsbepalingen**

**A** Een Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurde, met speciale rijaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.

**B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcours en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.

**C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische stormen kunnen tot een functiestoring leiden. Geleefte bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarplaats en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functiestoringen te vermijden.

**D** Gebruik dit product nooit op grasvlakten. Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhittem. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.

**E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.

**F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.

**G** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten aan een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingelegd.

**H** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.

**I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.

**K** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.

**L** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.

**M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingsstelsel en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten.

**N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vastgeraadraaien.

**Gebruiksaanwijzingen**

**Inhoud van de levering**

- 1** 1x Carrera RC Voertuig  
1x Controller  
1x USB-laadkabel  
1x LiFePO<sub>4</sub> Accu  
1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

**Opladen van de accu**

**2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO<sub>4</sub>-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden:  
• Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.  
• Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

**Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laad de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**

**Aanbrengen van de accu**

**3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeluiteinden van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

**Plaatsen van de batterijen**

**4** Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

**Nu kan de rit beginnen**

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

**5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.

**6** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch.

De LED op de controller schakelt na enkele seconden uit, d.w.z. de binding is afgesloten.De LED op controller brandt nu alleen nog wanneer een joystick wordt bewogen.

**Eerst oefenen!**

**7** **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 15 km/h.** Geleefte te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervak. **Geleefte bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**

**8** Bouw met veiligheidsdriehoeken, blikjes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote in vrije plaats. De fundamentele besturingsstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.

- **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 10 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.**
- **Permanent gebruik van de motor vermijden.**
- **Als het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Geleefte de accu te laden.**
- **Na ca. 15 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.**
- **Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**
- **Na de rit de accu uitnemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**
- **Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**
- **Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**

**Functies van de controller**

**9** **Differentieelbesturing**  
Met de joystick kunt u nauwkeurige sturen rijmanoeuvres uitvoeren.  
**Joystick links en rechts:** vooruit rijden en achteruit rijden bij gelijkmatige en gelijkzijdige bediening van de linker en rechter joystick. Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een stuurbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te wagen en vervolgens weer los te laten.

**10** **360°-draaibeweging**  
Door beide joystick's langzaam en gelijkmatig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaatse draaien.

**11** Dankzij 2.4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

**Probleemoplossingen**

- Probleem:** Model rijdt niet.  
**Orzaak:** Schakelaar van de zender of / en model staat / staan op "OFF".  
**Oplissing:** Inschakelen.  
**Orzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.  
**Oplissing:** Geladen accu inleggen.  
**Orzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.  
**Oplissing:** Geladen accu of batterij inleggen.  
**Orzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.  
**Oplissing:** Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.  
**Orzaak:** Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.  
**Oplissing:** Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.  
**Orzaak:** Het voertuig is zeer warm.  
**Oplissing:** Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.  
**Orzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.  
**Oplissing:** De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

**Probleem:** Geen controle.  
**Orzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.  
**Oplissing:** Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerp-aanpassingen uitgesloten  
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten  
Pictogrammen = symbolisch foto's

** Estimado Cliente:**

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A insoberservância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência do carro-miniatura para os mesmos.

**A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) na secção de serviço.**

**Condições de garantia**

Os produtos Carrera são brinquedos de técnica de alta qualidade, pelo que deviam ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em pro do melhoramento do produto).

**Se surgirem contudo alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes:** A garantia abrange defeitos de material ou de fabrico comprovadamente existentes no momento da aquisição do produto Carrera. O prazo da garantia é de 24 meses, contados a partir da data de aquisição. Excluídos da garantia estão as peças de desgaste (tais como por exemplo pilhas/baterias Carrera RC, antenas, pneus, peças da caixa de velocidades, etc.) e danos decorrentes de mauuso/ utilização incorrectos (tais como por exemplo saltos acima da altura recomendada, quedas do produto, etc.) ou de intervenção no produto. A reparação deve ser realizada unicamente pela empresa Carrera Toys GmbH ou então por uma empresa por ela devidamente autorizada. No âmbito desta garantia, a empresa Carrera Toys GmbH opta pela substituição do produto Carrera completo ou apenas pela substituição das peças defeituosas, ou por um substituto equivalente. Excluídos da garantia estão custos de transporte, de embalagem e de deslocação bem como danos da responsabilidade do adquirente. Estes custos estão a cargo do adquirente. Os direitos de garantia só podem ser exercidos exclusivamente pelo primeiro adquirente do produto Carrera.

**Os direitos à garantia só podem ser exercidos se**

- o cartão de garantia for remetido devidamente preenchido, juntamente com o produto Carrera defeituoso e acompanhado do recibo / factura / talão de aquisição.
- não foram efectuadas alterações arbitrárias no cartão de garantia.
- o brinquedo tiver sido tratado de acordo com as indicações contidas no manual de instruções e utilizado

para o uso devido.  
 • os danos / disfunções não resultarem de força maior ou de desgaste decorrente do funcionamento.  
**Não é possível substituir cartões de garantia.**

**Nota para os Estados da UE:** quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

**Declaração de conformidade**

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2001/95 bem como com as demais disposições aplicáveis da Directiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em [carrera-rct.com](http://carrera-rct.com).



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

**Advertências!**

**Este modelo RC é recomendado unicamente para jovens a partir dos 14 anos de idade!** Esta miniatura não está prevista para utilização por crianças sem vigilância por um encarregado de educação. A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação de funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.

Este pictograma com o símbolo de blocos de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, baldes de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a pilha, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II, III or IIII

**Precrições de segurança**

- A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passatempo e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Não ponha o carro a funcionar abaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas! Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenamento e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se aclimatizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Pisco molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a electrónica está protegida contra salpicos de água.
- F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.
- G** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, aquando de uma temperatura superior a 35° C deve-se-á fazer pausas breves regularmente.
- H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.
- K** Evite saltos de parapetos e rampas com uma altura superior a 5 cm.
- L** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.
- M** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- N** Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

**Instruções de operação**

**Volume de fornecimento**

- 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

**Carregamento da bateria**

- 2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO<sub>4</sub> incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO<sub>4</sub> (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se retirar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO<sub>4</sub> ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A.
- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador **1**. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos pólos não podem ser trocados.
- Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

**Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A insobediência do maneio anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.**

**Colocação da bateria**

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

**Modo de colocar as pilhas**

- 4** Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando e a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

**Funcionamento do carro**

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- 5** 1. Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 2. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Alguns segundos depois, o LED no controlador apaga-se, ou seja, a ligação foi estabelecida. O LED no controlador já só acende quando um joystick é movimentado.

**Vamos experimentar**

- 7** **Avisos este carro atinge velocidades até 15 km/h.** Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4 x 5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.
- 8** Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limitação ou latas vazias, etc. numa área esportiva e desimpedida. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.

- **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
- Evitar a aplicação permanente do motor.
- Se o carro se desliga automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.
- Dentro de aprox. 15 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
- Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.
- Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.
- Guarde a pilha sempre fora do carro.
- Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.

**Funções do comando**

- 9** **Direção diferencial**  
Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão. Joysticks esquerdo e direito: para a frente e para trás atuam uniforme e simultaneamente os joysticks esquerdo e direito. Para conduzir para a esquerda, aperte o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.
- 10** **Rotação de 360°**  
Mediante movimento lento e uniforme dos dois joysticks para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.
- 11** Graças à tecnologia de 2.4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

**Soluções de problemas**

- Problema:** O carro não circula.
- Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
- Solução:** Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.
- Solução:** Colocar a bateria carregada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.
- Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.
- Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.
- Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.
- Causa:** Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.
- Solução:** Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".

- Causa:** O carro está muito quente.
- Solução:** Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.
- Causa:** A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.
- Solução:** Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.

- Problema:** O comando não funciona.
- Causa:** O carro pôe-se em movimento indesejadamente.
- Solução:** Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **5 6**

Salvo erros, omissões e modificações de cores/design final – sujeitos a alterações  
 Reservados os direitos a alterações da Teca e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

**S** **Bästa kund**

Vi gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smånt avvikelse mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Om bruksanvisningen och de säkerhetsanvisningarna den innehåller inte följs, upphör garantin att gälla. Spara bruksanvisningen för senare bruk och låt den följas med produkten om den övertas av någon annan.

**Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på [carrera-rct.com](http://carrera-rct.com) under rubriken Service.**

**Garantivillkor**

Carrera-produkterna är tekniskt förstklassiga leksaker som skall behandlas med omsorg. Du måste ovillkorligen beakta informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underkastas en noggrann kontroll (tekniska ändringar och modelländringar som syftar till att förbättra produkten förbehålles).

**Om det mördoran skulle uppstå ett fel, gäller garantin inom ramen av följande villkor:** Garantin omfattar påvisbara material- eller fabriktionsfel som förelåg vid tiden för köpet av Carrera-produkten. Garantin är 24 månader räknat från försäljningsdatumet. Garantin omfattar inte sliagedelar (som t.ex. Carrera RC-batterier, antenner, däck, växeladdsladdare etc.), skador p.g.a. felaktigt hantering/ användning (t.ex. höga hopp över rekommenderad höjd, produkten tappas etc.) eller obehöriga ingrepp. Reparationer får utföras endast av företaget Carrera Toys GmbH eller ett av detta företag auktoriserat företag. Inom ramen av denna garanti kommer Carrera Toys GmbH att välja att byta ut Carrera-produkten i dess helhet, eller byta ut endast de defekta komponenterna, eller att lämna likvärdig ersättning. Garantin omfattar inte transport-, förpacknings- och resekostnader samt skador som köparen vållar. Dessa kostnader bärs av köparen. Garantianspråk kan ställas endast av den första köparen av Carrera-produkten.

**Garantianspråk kan göras gällande endast om**

- det korrekt ifyllda kortet skickas in tillsammans med den defekta Carrera-produkten, inköpskvitto/faktura/ kassavaltit.
  - inga egenmäktiga ändringar av garantisedeln har gjorts.
  - produkten har behandlats och använts för sitt ändamål enligt bruksanvisningen.
  - skadorna/funktionerna inte kan häftas till force majeure eller slitage p.g.a. användning.
- Garantisledar kan inte ersättas.**

**Hänvisning för EU-medlemsländer:** vi hänvisar till säljarens lagstadgade garantiskylighet i den mån som denna garantiskylighet inte begränsas av objektgarantin.

**Försäkrar om överensstämmelse**

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2001/95/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalt till försäkraren om överensstämmelse kan beställas på [carrera-rct.com](http://carrera-rct.com).



Max. radiofrekvensseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

**Varningar!**

**Denna RC-modell rekommenderas för personer äldre än 14 år!** Denna modell får inte användas av barn som inte står under uppsikt av mälsman. Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller sakskador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ömdöme. Bruksanvisningen innehåller säkerhetshänsynsningar och föreskrieter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och sakskador kan undvikas.

Symbolen med de överkorsade soplugnorna hänvisar till att tomma batterier, akkumulatörer, knapptbatterier, akkumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotlade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, då de är skadliga för miljön och hälsa. Batterier/typer av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta ur tomma batterier ur leksaken. E återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polartieten blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medleverade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på gränsande delar, samt medföra personskador! **WARNING: Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kåpor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förlän den har reparerats. Den externa, böjliga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.

**Säkerhetsbestämmelser**

- A** En Carrera RC-bil är en fjärrstyrd modellbil som drivs med särskilda akkumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akkumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B** Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **WARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C** Använd inte bilen under högspanningsledning eller radiomaster, eller vid oväder! Atmosfärsrika stör-

ningar kan leda till funktionstfel. Vid stora temperaturskillnader mellan förvaringsplats och körplats bör man vänta tillts tillstora temperaturer. Detta förhindrar att kondensvatten bildas med därav resulterande funktionstörningar.

- D** Använd aldrig denna produkt på gräs. Grästrån som lindas upp kan hindra axels vridning och överhettat motorn. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- E** Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpussar eller snö och skall förvaras på torr plats. Ett vätt underlag utan porlar påverkar inte fordonet, eftersom elektroniken är skyddad mot stänkvatten.
- F** Använd aldrig bilen i närheten av vattendrag, dammar eller sjöar – Carrera RC-bilen får inte komma i vatten. Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- G** Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i fordonet måste kortare pauser regelbundet göras vid temperaturer över + 35° C.
- H** Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständig köring framåt och bakåt.
- I** Ställ alltid ner fordonet på marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- K** Undvik hopp från rampor eller hoppbackar som är högre än 5 cm.
- L** Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.
- M** För att förhindra att Carrera RC-bilen drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och bilens akkumulatör m.a.p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nätdelar.
- N** Före och efter varje köring måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

**Bruksanvisning**

**Leveransomfattning**

- 1** 1x Carrera RC Bil
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akkumulatör
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

**Upppladdning av akkumulatören**

- 2** Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medleverade LiFePO<sub>4</sub>-batteriet endast med den medleverade LiFePO<sub>4</sub>-laddaren (USB-laddningskabel). Man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO<sub>4</sub>-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs följande kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nätdel med minst 1A utgångsanspänning.
- Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. **2** USB-laddningskabeln är utformad så att omkastat polariet är uteslutet.
- Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

**Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste akkumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignering av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddning.**

**Isättning av akkumulatören**

- 3** Använd en skruvsjefel för att avlägsna locket till akkumulatörfacket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländen för Carrera RC-bilen med den för akkumulatören. Lägg i akkumulatören. Skruva tillbaka locket

**Isättning av batterierna**

- 4** Öppna batterifacket med en skruvsjefel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polartieten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollera funktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på färsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lampan uppe i mitten av kontrollen lysa röd.

**Nu kan Du börja köra**

- Carrera RC-fordonet och kontrollen har bundits i fabriken.
- 5** 1. Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen.
- 6** 2. Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt. Efter några sekunder slås LED på kontrollen ifrån, d.v.s. bindningen är avslutad. LED på kontrollen lyser nu bara när man är på joystick.
- Låt oss öva!**
- 7** **Varning! Detta fordon uppnår en hastighet på upp till 15 km/tim.** Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4 x 5 meters storlek för att övingsköra. **Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.**
- 8** Nu övar vi! Bygg upp en körbana med hörn begränsningar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styrtekniken vid köring med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på raksträckor och bromsa in i kurvorna.

- **Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpaus på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.**
- Undvik att ha tomme inkopplad permanent.
- Om fordonet flera gånger i tät följdstångs av sig själv, är batteriet tomt. Ytterta upp det igen.
- Inom ca 15 minuters ställsände stängs kontroll och fordon av automatisk. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.
- Tillämpa den omvända ordningsföljden för att stänga av bilen efter köring.
- **Ta ur resp. koppla ifrån akkumulatör efter köring. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste akkumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.**









**E** Du må aldri kjøre ut i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, dammer eller sne, og det må lagres tørt. Et vått underlag, uten dammer, fører ikke til skade på kjøretøyet, for elektronikken er beskyttet mot vannsprut.

**F** Kjøretøyet må aldri brukes i nærheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.

**G** Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikken til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35 °C.

**H** Ditt Carrera RC-kjøretøy må aldri utsettes for permanent lastsifte, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.

**I** Sett alltid kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.

**K** Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.

**L** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.

**M** For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrolleren og kjøretøyet's akkumulator kontrolleres for riktig ladelaststand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortslutes.

**N** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

## Brukshenvisninger

### Leveringsomfang

- 1x Carrera RC Kjøretøy
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akkumulator
- 1x Sett batterier (ikke oppladbar)

#### Opplading av akkumulatoren

**2** Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevt LiFePO<sub>4</sub> batteri kun lades med medlevt LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advsaler og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspenning.

- USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**. LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades. **2** USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dyputlading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

**Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2–3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortslutes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.**

#### Sette inn akkumulator

**3** Fjern dekslet til akkumulatormotmet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kabelenden til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatoren. Legg inn akkumulator. Skru til dekslet igjen med en skrutrekker.

#### Sette inn batteriene

**4** Åpne batterierommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollen. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrolleren med hjelp av power-bryteren på fremsiden. Når Power-bryteren er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED oppe i midten av kontrolleren lyse rødt.

#### Nå kan man begynne å kjøre

Carrera RC kjøretøyet og kontrolleren ble forbundet på fabrikkten.

**5** 1. Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren.

**6** 2. Slå kontrolleren på. LED på kontrollen blinker rytmisk. LED-lampen på kontrollen slår seg av etter noen sekunder, dvs. bindingen er avsluttet. LED-lampen på kontrollen lyser nå kun når en joysticken bevegtes.

#### La oss øve!

**7** **OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 15 km/t.** Prøv deg frem på en fri flate med min. 4x5 meter størrelse. **Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.**

**8** Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med hjemmebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: kjør fort på rette strekninger, og brems i svingene.

• **Ved skifte fra første til andre akkumulator må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet deretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.**

• **Unngå permanent motorbruk.**

• **Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.**

• **I løpet av ca. 15 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøy seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.**

• **Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt ferdig!**

• **Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen.**

• **Batteriet må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.**

• **Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.**

#### Kontrollerfunksjoner

### Differensialstyring

Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjøringsmånoværingser.

**Joystick venstre og høyre:** kjøre fremover og bakover ved jevn og samtidig betjening av den venstre og høyre joystick. Du styrer mot venstre når du beveger høyre joystick fremover og slipper den igjen. Venstre

joystick fremover og slipp den igjen.

### 360° vending

Ved å bevege begge joysticker jevnt og langsomt i motsatte retninger vendes bilen 360 ° grader på stedet.

**11** Takket være 2,4 GHz teknologien kan opptil 16 kjøretøy kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

### Problemløsninger

**Problem:** Modellen kjører ikke.

**Årsak:** Bryter på kontrollen og/eller modell står på "OFF".

**Løsning:** Innkopling.

**Årsak:** Svak eller overhode ingen akkumulator i modellen.

**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulator.

**Årsak:** Svak(t) akkumulator(batteri i kontrollen eller modell.

**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulator eller batteri.

**Årsak:** Kontrollen er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.

**Løsning:** Opprett en forbindelse mellom modell og kontrollor som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

**Årsak:** I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøy seg av automatisk.

**Løsning:** For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.

**Årsak:** Kjøretøyet er svært varmt.

**Løsning:** Slå av kjøretøy og kontrollen, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

**Årsak:** Overopphettingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.

**Løsning:** Slå av mottaker. **RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.**

**Problem:** Ingen kontroll.

**Årsak:** Kjøretøyet bevegtes utilsikt.

**Løsning:** Slå først på kjøretøy, så sender. **5 6**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer
Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

### DK

**Kære kunde**

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestandsl af produktet. Ved ignorering af betjeningsvejledningen og de deri indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder ethvert garantiråv. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel videregivelse af modellen til tredjemand.

**Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) i serviceområdet.**

### Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter, der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

**Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser:**
Garantien omfatter påviselig materiale- eller fabriktionsfejl, der var tilstede da Carrera produktet blev købt.
Garantiperioden er 24 måneder fra købsdato. Garantien dækker ikke sliddele (som f.eks. Carrera RC akku'er, antenner, dæk, geardele etc.), skader som følge af usagkyndig behandling/brug (som f.eks. høje spring over den anbefalede højdeangivelse, eller hvis man lader produktet falde etc.) eller fremmede indgreb. Reparationen må kun udføres af firma Carrera Toys GmbH eller af en af dette firma autoriseret virksomhed. Som led i denne garanti vil Carrera Toys GmbH efter eget skån ombytte det komplette Carrera produkt eller kun udskeifte de defekte dele. Desuden er transport-, emballage- og kørselsomkostninger samt skader, som køber er ansvarlig for udelukket fra garantien. Disse betales af køberen. Garantiydelserne gælder udelukkende for den første kober af Carrera produktet.

**Der kan kun gøres krav på garantiydelsen, hvis**

• det korrekt udfyldte garantikort bliver indsendt sammen med det defekte Carrera produkt, kvitteringen/ fakturaen / kassebonen.

• der ikke blev foretaget egenmægtige ændringer på garantikortet.

• legetøjet er blevet behandlet formålsbestemt og iht. betjeningsvejledningen.

• skademe/fejlfunktionerne ikke stammer fra force majeure eller brugsrelateret slitage.

**Garantikort kan ikke erstattes.**

**Information til EF-stater:** Der henvises til sælgerens lovligtige garantipligt for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

### Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skønner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvensseffekt <10 dBm · Frekvensområdet: 2400 – 2483.5 MHz



### Adværselshenvisninger

**Denne RC-model anbefales kun egnet til unge fra 14 år!** Denne model er ikke tiltenkt til brug af børn uden opsyn gennem en væg. Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er urafølgelig at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatore, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterier/ty eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke

genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades.

Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortsult ikke oplader og strømforsyningsdele. Oppladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstedende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL: ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj.** Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskeiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



### Sikkerhedsbestemmelser

**A** Et Carrera RC-køretøj er en fjernstyret, med specielle køre-akku'er drevet modelbil. Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.

**B** Carrera RC-køretøjet er udelukkende til hobbyformål og må kun anvendes på og med tiltenkte baner og pladser. **Advarsel!** Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.

**C** Kor heller ikke og/eller højspændingsledninger eller radiomaster eller i uvejrl! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl. Ved store temperaturforskelle mellem opbevarings- og brugssted bedes du, for at undgå dannelse kondensvand og derfor resulterende funktionsfejl, vente til køretøjet har akklimatiseret sig.

**D** Kørd aldrig på græsflader med dette produkt. Græs kan vikle sig omkring akslen og påvirke dennes rotation og overophede motoren. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.

**E** Kørd aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt. Et vådt underlag uden pytter har ingen indflydelse på køretøjet, da elektronikken er beskyttet mod stenkvand.

**F** Benyt aldrig køretøjet i nærheden af floder, damme eller søer, så Carrera RC-køretøjet ikke falder i vandet. Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.

**G** Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys. For at undgå overophedning af køretøjets elektronik skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmæssige korte pauser.

Udsæt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastingsskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.

**H** Stil altid køretøjet på underlaget med hånden. Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.

**K** Undgå spring fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.

**L** Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.

**M** For at undgå, at Carrera RC-køretøjet kører ukontrolleret pga. fejl i styresystemet, skal det kontrolleres, at batteriene i kontrolleren og køretøjets akku'er er korrekt opladet. Kortsukt ikke opladere og strømforsyningen.

**N** Det skal før og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skruer og motrikker efterspændes.

### Betjeningshenvisninger

#### Leveringsomfang

- 1x Carrera RC Kjøretøj
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

#### Oppladning af akku'en

**2** Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO<sub>4</sub> batteri med den medfølgende LiFePO<sub>4</sub> oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO<sub>4</sub> oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advsaler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsspænding:

- Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer. **1** LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheten er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter et affadet batteri lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og viser, at batteriet oplades. **2** USB-ladekablet er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
- Det tager ca. 80 minutter at oplade et affadet batteri (ikke dybdeaffadet). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

**Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeaffladning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2–3 måneder). Kortsukt ikke opladere og strømforsyningen. Ignorering af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.**

#### Isætning af akku'en

**3** Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøjs akkurum med en skrutrækker. Skub den fuldt opladede Carrera RC-akku med logoet opad og stikkene vendende bag til anslag ind i akku-rummet. Tilslut Carrera RC-køretøjets kabelene til akku'en og stop kablerne ved den siden af akku'en. Skru dækslet på med en skrutrækker.

### Isætning af batterier

**4** Åbn batteriummet med en skrutrækker og sæt batteriene i kontrolleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrollere's funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af kontrolleren lyse rødt.

### Nu kan kørslen starte

Carrera RC-køretøjet og kontrolleren er synkroniseret fra fabrikkten.

**5** 1. Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten.

**6** 2. Tænd for kontrolleren. LED'en på kontrolleren blinker rytmisk. LED'en på kontrolleren slukker efter få sekunder, dvs. bindingen er afsluttet. LED'en på kontrolleren lyser nu kun når joysticket bevægtes.

#### Lad os øve!

**7** **Advarsel! Kjøretøjet opnår hastigheder på op til 15 km/h.** Øv på et tomt areal på mindst 4 x 5 meter. **Bejten gashåndtag et meget forsigtigt første gang.**

**8** Byg med trafikkegler eller tomme dåser osv. en Carrera RC-køretøj racebane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med et Carrera RC-køretøj er: hurtigt kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurvene.

• **Ved et batteriskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetinget overholdes en hvilepause von ca. 20 minutter.**

• **Undgå permanent brug af motoren.**

• **Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.**

• **Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 15 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.**

• **For at slukke for køretøjet efter kørslen skal man overholde den omvendte rekkefølge.**

• **Tag akku'en ud hhv. adskil stikkene efter brugen. Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeaffladning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.**

• **Opbevar altid akku'en uden for køretøjet.**

• **Rengør AC-køretøjet efter brugen.**

### Controller-funktioner

#### Differential styring

Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og køremanøvre.

**Venstre og højre joystick:** fremadkørsel og baglænskørsel ved ensartet og samtidig tryk på det venstre og højre joystick. For en styrebævelse til venstre bevægtes det højre joystick fremad og slippes. For en styrebævelse til højre bevægtes det venstre joystick fremad og slippes.

### 360° drejning

Ved langsom modsat og ensartet op- og nedadbevægelse af de to joystick drejer køretøjet 360° på stedet.

**11** Takket være 2,4 GHz teknologien kan man køre med op til 16 køretøjer på én racebane. Dette er muligt helt uden frekvensafstemning blandt racekørerne.

### Problemløsninger

**Problem:** Model kører ikke.

**Årsag:** Kontakt på kontrollen eller/og model står på „OFF“.

**Løsning:** Tænd.

**Årsag:** Svak eller slet ingen akku i model.

**Løsning:** Læg opladt akku.

**Årsag:** Svak akku/batteri i controller eller model.

**Løsning:** Læg opladt akku eller batteri.

**Årsag:** Kontrolleren er evt. ikke rigtigt synkroniseret med mottageren i modellen.

**Løsning:** Synkronisér som beskrevet nedenfor „Nu kan kørslen starte“ modellen og kontrolleren.

**Årsag:** Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

**Løsning:** For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

**Årsag:** Køretøjet er meget varmt.

**Løsning:** Sluk for køretøj og kontrollen og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

**Årsag:** Overopphedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarming.

**Løsning:** Sluk for mottageren. **Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.**

**Problem:** Ingen kontrol over bilen.

**Årsag:** Kjøretøjet starter utilsigtet.

**Løsning:** Tænd først for køretøjet, og så for kontrolleren. **5 6**

Fejltilgæelser og ændringer forbeholdt - Farver / endelige design- ændringer forbeholdt
Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt - Piktogrammer = symbolfotos

حلل المشاكل

المشكلة: الموديل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل *واقف/واقف* و«OFF» مفتاح تشغيل.

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعفة أو غير موجودة في الموديل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعفة / بطاريات ضعفة في جهاز التحكم أو الموديل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في الموديل.
الحل: قد يعمل وصلة بين الموديل وجهاز التحكم وفقًا لما هو موضح في يمكنه بدء السير الآن".

السبب: يخالل **30** دقيقة تقريبًا من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائيًا.
الحل: الغرض استخدامهما مجددًا يرجى تحريك زر أو مفتاح **ON/OFF** في جهاز التحكم & المركبة مرة على **OFF** ثم أعيدوهما بعد ذلك الى وضع **ON**.

السبب: المركبة ساخنة جدًا.

الحل: اطفأوا المركبة وجهاز التحكم وأتركوا المركبة **30** دقيقة تقريبًا لكي تبرد.

السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة.

الحل: اطفأوا جهاز الاستقبال. أتركوا مركبة – **30** دقيقة تقريبًا لكي تبرد.

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: المركبة تبدأ بالمركبة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم.

يبقى حق السبب والتغيرات محظوظا

يبقى حق التعيير في *الأوان* و*التصميم* الأصلي – محظوظا

يبقى حق التعغيرات التقنية والتصميمية محظوظا – الرسوم الصورية = الصور المرئية

## العربية

**K** تجنبا الفزات من منطات الإنزلاق أو أرصفة الشحن والتفريغ والتي تزيد ارتفاعها على **5** سم.

**L** لا تستخدموا مطلقا مذبيبات أو مواد تنظيف خاصة عند تنظيف الموديل.

**M** لتلافي قصور حصول أو خلل في منظومة التحكم بقيادة مركبة – كارييرا أزر سي نتيجة لذلك دون القدرة على التحكم بها، يتوجب فحص بطاريات جهاز التحكم والبطارية القابلة للشحن للمركبة وبتأمتها في حالة شحن جيدة. لا تقم بتصميمير الدائرة الكهربائية لأي من أجهزة الشحن أو أطراف التيار الكهربائي.

**N** يجب دوما فحص التركيب الصحيح لمركبة – كارييرا أزر سي بعد كل رحلة. وعلى كل حال إعادة إحكام وبيوم البراغي والصامولات.
إرشادات الاستخدام

الحضويات المجهزة

**1** X1 السيارة– Carrera RC

X1 جهاز التحكم

X1 كابل شحن USB

X1 بطارية قابلة للشحن LiFePO4

X1 بطاقم بطاريات

(غير قابلة للشحن مجدداً)

شحن البطارية القابلة للشحن

**2** يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من العبة قبل شحنها. يرجى إعادة شحن بطارية فوسفات حديد–ليثيوم (LiFePO4) للمركبة مع العينة وجهاز التحكم الخاص ببطارية فوسفات حديد–ليثيوم (LiFePO4) (كابل الشحن –USB) المرفق مع العينة. إذا حارلت شحن البطارية بجهاز شحن آخر خاص ببطارية فوسفات حديد–ليثيوم (LiFePO4) أو أي جهاز شحن آخر فهذا قد يؤدي إلى أضرار جسيمة. يرجى قراء الفصل السابع بعناية مع التحذيرات والإرشادات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن قبل الختابة. لا شحن البطارية عن طريق كابل الشحن (USB) الخاص بذلك بتوصيله بعمقة (USB) في الكمبيوتر أو بشاحن بطارية بقوة تيار 1 أمبير على الأقل.
**•** قم بتوصيل كابل الشحن (USB) بعمقة (USB) الخاصة بالكمبيوتر **1** .
سيضيء الصمام الثنائي الموجود بكابل الشحن (USB) باللون الأخضر وسيضيء هذا أن وحدة الشحن تم توصيلها بشكل صحيح بجهاز الكمبيوتر. عندما تقوم بتوصيل بطارية فارغة تتوقف لبة البيان الموجودة في كابل الشحن (USB) عن الوميض، ما يعني أن البطارية قيد الشحن. **2**
**•** تم تصنيع كابل الشحن (USB) بحيث يتم استيعابه الطويلة المحكوة.
**•** يستغرق الأمر حوالي 90 دقيقة حتى يتم إعادة شحن البطارية الفارغة (ليست الفارغة جدًا). إذا ما تم شحن البطارية بشكل كامل سيضيء مؤشر الصمام الثنائي الموجود بكابل الشحن (USB) مرة أخرى باللون الأخضر.

**يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفريغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجدداً.**
شحن البطارية من وقت لآخر (كل 2-3 شهور تقريبًا).
عدم مرعاة طريقة استعمال **البطارية كما هو موضح** عماله يمكن أن يؤدي إلى حدوث عطل. لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

إدخال البطارية القابلة للشحن

**3** قوموا بتخمئة غطاء محل حفظ البطارية القابلة للشحن في مركبة – كارييرا أزر سي بواسطة مفك.

أرططوا بطارية كابل مركبة – كارييرا أزر سي مع كابل البطارية القابلة للشحن. أدخلوا البطارية القابلة للشحن في محلها.
ثبثوا الغطاء وإحكاموا براغيه بواسطة مفك.

إدخال البطاريات

**4** يتم فتح محل البطاريات بعطف البراغي ومن ثم إدخال البطاريات في جهاز التحكم.
يتوجب الإنتباه الى صحة القطبية. يمكن بعد غلق محل البطاريات التحكم من إستعمال جهاز التحكم وذلك من خلال زر أو مفتاح تجهيز الطاقة المرفود في الوجه الختامي للسيطر.
عد وضع التشغيل (ON) لفتح تجهيز الطاقة وعند العمل التلقائي للسيطر سيضيئ الايدي الضئي LED الموجود وسط جهاز التحكم باللون احمر.
عندما يحقق دايديد المرغاة الضئي LED بسرعة، يتوجب حينها تبديل البطاريات الموجودة في جهاز التحكم.

الآن يمكن بدأ الرحلة

يتم ربط سيارة Carrera RC وجهاز التحكم في المصنع.

**5** 1. قم بتشغيل السيارة باستخدام مفتاح التشغيل / الإيقاف.

**6** 2. قم بتشغيل وحدة التحكم.
يرفض مؤشر LED في وحدة التحكم بشكل منتظم.
عندما ينطفئ مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم بعد وضع قرآن، أي أن اكتمال الربط انتهى.
سيضيء مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم الآن فقط عند تحريك عمسا التحكم.

دعنا نتقرب!

**7** أنتباه:تصل هذه المركبة الى سرع لغاية 15 كم/ساعة.
تراجعكم القرب على مساحة فارغة لا تقل عن 4x5 متر.
استخدموا بدال السرعة في أول مرة بحذر شديد.

**8** على مساحة كبيرة وفارغة خالية سائق مركبة – كارييرا أزر سي بمسار محدد بتحديدات أو بعلف فارغة وما شابه ذلك، تلتية التحكم الأساسية عند السير بمركبة – كارييرا أزر سي، قيادة سريعة في المسارت المستقيمة وفرملة في المنحنيات.

**•** عند التعيير من البطارية الأولى إلى البطارية الثانية يجب التوقف عن القيادة لمدة لا تقل عن **10 دقائق**. وعند تعيير البطارية في المرة القادمة يجب الالتزام بفترة توقف عن القيادة **تبلغ 20 دقيقة على الأقل**.
**•** تجنبوا الإستخدام الدائم للسفرك.
**•** عندما تنطفئ المركبة لوحدها وبعدة مرات متتارية بعد بعضها البعض فإن البطارية القابلة للشحن فارغة.
يرجى شحن البطارية القابلة للشحن.
**•** خلال **15** دقيقة تقريبًا من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائيًا.
الغرض استخدامهما مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح **ON/OFF** في جهاز التحكم & المركبة مرة على **OFF** ثم أعيدوهما بعد ذلك الى وضع **ON**.

**•** والغرض الإطفاء بعد الرحلة يتوجب الالتزام بتعاقب معينين.
**•** أخرجوا بعد الرحلة **البطارية القابلة للشحن أو أفضلوا كابلها**.
**يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفريغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الإستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجدداً .**

**•** لا تقم بتخزين البطارية إلا خارج المركبة.

**•** نظفوا مركبة – كارييرا أزر سي بعد الرحلة.

وطائف – جهاز التحكم

النتيجة التفاضلي

يمكنك عن طريق أذرع اللعب القيام بمناورات توجيه بقيادة دقيقة.

ذراع التحكم الأيمن والأيسر، يعملان على القيادة إلى الأمام وإلى الخلف لدى التشغيل المتساوي والمتزامن للذراعي التحكم الأيمن والأيسر.
مكثك القيام بحركة توجيه نحو اليسار عندما تحرك عمسا التحكم اليمنى نحو الأمام ثم تتركها، القيام بحركة نحو اليمين تحرك عمسا التحكم اليسرى نحو الأمام ثم اتركه

الدوران بزواية 980 درجة

من خلال تحريك عمسا التحكم اليمنى، وفي اتجاه متعاكس بنفس الوقت ونفس القدر تدور المركبة في موضعها بزواية 360 درجة.

**11** بفضل التحكم تكنولوجي**ج 2.4** جيجا هرتز يمكن أن تسير على مسار السباق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

## العربية



نتمكثك لشراكم سيارة – كارييرا أزر سي **Carrera RC-Modellauto**، والتي تم تصنيعها وفقا لمتسوى التطور التقني العالي، لانا جاونو باستمرار في تطوير منتجاتنا. يبقى الحق لنا دائما القيام بأية تعغيرات وتحويرات أو فيما يتعلق بالتجهيزات والمواد المستعملة والتصاميم دون الحاجة إلى إعلان مسبق عن ذلك. سوف لن ينتج من خلال وجود اختلافات بسيطة بين المنتج المرفود لديكم مقابل البيانات والرسوم التوضيحية في الدليل أية مشاكل.
تعتبر إرشادات الاستخدام والتركيب هذه جزء من أجزاء المنتج. وفي حالة عدم الالتزام بإرشادات الاستخدام وتضمنه من تعليمات لآلان فيسقط ضمانك عندئذ الحائلة بالمتصان.
أحفظوا بهذه الإرشادات لغرض الفارغة الاخلفة أو عند تجديد الممثل للقطبوي الى شخص آخر.

تمت احدث إصدار من دليل الاستعمال هذا وكذلك معلومات هذا وقكاح حلوق قطع الغيار المتاحة على الموقع الإلكتروني **carrera-rc.com** في نطاق الخدمات.

شروط الضمان

تمثل منتجاتنا-كارييرا منتجوات ذات تقنية عالية ويتوجب استخدامها بحرص ودفقة يرجى الإنتباه الى التعليمات الموجودة في إرشادات الاستخدام. تخضع جميع الأجزاء وال إختبار وفحص دقيق (يبقى الحق دائما للقيام بالتغيرات أو التحويرات التقنية والتي تخضع عملية تحسين وتطوير المنتج).

مع كل ذلك ففي حالة وقوع أخطاء فيسبثم تأمين ضمانك لكم وفق شروط-الضمان التالية:
يشمل الضمان كل الأخطاء أو الاعطاب التي يتم إثباتها في المواد أو في التصنيع، على أن تكون موجودة في لحظة شراء منتج – كارييرا. وتبلغ مهلة الضمان ٢٤ شهرا ابتداءً من تاريخ الشراء. لا يسري حق الضمان على الأجزاء المستهلكة (مثل بطاريات Carrera RC، والهوائيات، وألحافرات، وأجزاء مجموعات التروس، ... إلخ)، أو الأضرار التي تلحق نتيجة التعامل والاستخدام غير الصحيح أو عند تدخل طرف ثالث.
يسمح بإجراء الصليجات فقط من قبل شركة شتادياوبلر للتسويق + التفريغ ش.ز.ب.م. (Carrera Toys GmbH) أو من قبل شركة أخرى مخولة منها فيما يتعلق بذلك.
يتم وضمن حق الضمان هذا، ووفقا لإختيار شركة شتادياوبلر للتسويق + التفريغ ش.ز.ب.م. (Carrera Toys GmbH) تبديل منتج – كارييرا بكتله أو تبديل الأجزاء العالطة فيه أو توفير بديل مكافئه له، ويستثنى من حق الضمان تكاليف النقل والشحن وتكاليف السفر وكذلك الأضرار التي يتحمل مسئوليتها المشتري.
يتوجب على المشتري تحمل تبعات نجاح ذلك. يمكن المالك الأول لمنتج – كارييرا التخلي بحدائق الضمان فقط.

يمكن المطالبة بخدمات حق الضمان فقط، عندما

• يتم إرسال منتج – كارييرا، العالط مع بطاقة الضمان الملصوقة بشكل نظامي سوية مع فاتورة الشراء/ورقة الحساب/أو إيصال الدفع.

• لا يتم القيام بتعغيرات ذاتية في بطاقة الضمان.

• يتم التعامل مع اللعينة وفقا لإرشادات الاستخدام ويتم استعمالها حسب التعليمات.

• يتم التأكد من أن الأضرار/الأخطاء العملية ليست بسبب قاهرة أو بسبب الإستهلاك الطبيعي الناتج من الإستخدام.

لا يمكن تعويض الضمانات المتصان.

تعليمات لدول الاتحاد الأوروبي:
نود الإشارة والتنبية إلى واجب الضمان القانوني المفروض على البائع، حيث أن واجب الضمان هذا لن يتقيد ويحدد بسبب الضمان الممنوح على السعة.

إقرار المطابقة

تعلم شركة Carrera Toys GmbH بموجب هذا أن هذا الموديل، بما في ذلك وحدة التحكم، يتوافق مع المتطلبات الأساسية لتوجيهات المجموعة الأوروبية EC الثانية: توجيهات المفوضية الأوروبية 95/2001 والمواع الخرى ذات الصلة من التوجيه 2004/53/RED (EU)، يمكن طلب إقرار المطابقة – الأصلي تحت **carrera-rc.com**.



أقصى تيار لتردد الإذنيات > 10 ميلي سييل على وط – مجال التردد: 2400 – 2483.5 Mhz

تحذيرات:

**هذا المنتج أو التحكم من بعد ولاء الأشخاص الذين تزيد أعمارهم عن 14 عامًا.**

هذا الموديل غير مخصص للاستخدام من قبل أطفال دون رقابة أولياء الأمور. يمكن وفي حالة الاستخدام غير النظامي المنتوج حصول إصابات وجروح و / أو أضرار مادية. يجب التحكم والتفريغ بحذر وتوقفا كما تتطلب عملية التحكم بهن بعض المهارات الميكانيكية والأمنية. يتضمن دليل المنتج إرشادات السلامة وكذلك القواعد والتعليمات الخاصة بصيانة وتشغيل المنتج. يجب قراءة هذه التعليمات واستيعابها في بداية الأمر وقبل البدء بتشغيل المنتج. وهو أمر ليد منه ولا يجوز التفاضي بهن.
حينه غير يمكن من خلال ذلك فقط تلافي حصول إصابات أو أضرار.



ن الرمز المرسوم لعوايرت القامة الملصقة بعلامة الضرب يواد منه الإشارة إلى أن البطاريات الغرقة، والبطارية الثابتة، و«بطاريات خلايا الزرارة»، و«بطاريات الأمهورة والأجهزة الكهربائية القصية وما شابه ذلك» لا تزفع مع القامة الزائفة. لانا تضرر بآلية والصحة العامة. لا يجوز استخدام أنواع مختلفة من البطاريات أو بطاريات جديدة مع أخرى مستعملة سوية.
يتوجب أخراج البطاريات المرفقة من العبة لا يجوز شحن البطاريات إلا عن طريق الأشخاص الماعين.
في حالة حصول ضرر بجهاز شحن الموديل، يجب إستخدام وشغل جهاز الشحن أولا بعد تصليحه. لا تقم بإعادة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن، حتى لا يحدث خطر الانفجار.

أدخل البطارية من الطرف قبل أن تقوم بتوصيله. احرص على مرعاة صحة القطبية. لا تقم بتصميمير الدائرة الكهربائية لأي من أجهزة الشحن أو مواد التيار المتردد.
الشحن لا يسمح إلا باستخدام جهاز الشحن المرفق مع الجهاز.
استخدام جهاز شحن آخر قد يتسبب في ضرر دائم للبطاريات والأجزاء المجهزة فضلا عن الأضرار الجسدية.
تحذير: من أجل إعادة شحن البطارية، استخدم فقط وحدة الإمداد القابلة للفصل **متفردة مع هذه العبة**.
عند الاستخدام الدوري لجهاز الشحن يجب فحص السلك، محلات الربط، والأطعمة والأجزاء الأخرى. لا يمكن استبدال الكابل الخارجي لآرون لجهاز الشحن. وفي حالة تلف كابل جهاز الشحن، فانه يجب في حالة حصول ضرر بجهاز استخدام وتشغيل جهاز الشن حتى أولا بعد تصليحه. لا يسمح بتوصيل العبة إلا بجهاز من فئة المة الأولى.

أنظمة السلامة

**A** أن مركبة – كارييرا أزر سي هي مركبة مسيطر عليها عن بعد، وهي موديل مركبة تعمل ببطارية خاصة قابلة للشحن. يتوجب استخد ام بطارية كارييرا القابلة للشحن الاصلية – كارييرا أزر سي ليثيوم-أيون Carrera RC LiFePO4.

**B** أن مركبة – كارييرا أزر سي هي مصممة فقط لأغراض اللعب وممارسة الهوايات ويسمح باستخدامها فقط على الطرق والحلات المخصصة لذلك تحضيرا لا تستخدموا مركبة – كارييرا أزر سي في طرق المرور العامة.

**C** لا تقودوا البطارية أيضا ضدت أسلاك الكهرباء ذات الجهد العالي أو تحت ابراج الإنزال أو عند حود برق أو رعدا. يمكن للاضطرابات الجوية أن تؤدي إلى خلل أو قصور وظيفي، وفي حالة وجود فروقات كبيرة بين درجة حرارة غرفة الشحن ومكان حجرة المركبة يرجى الانتباه لتناقل المركبة على الجوا المحيط وذلك لغرض تجنب تكون بخار الماء.
وما ينتج عنه من قصور وخلل وظيفي.

**D** لا تقودوا المركبة مطلقا على مساحات مغطاة وبشكل يمكن أن يتسبب المنكف بإعانة بقدران الحذور الناقل للحركة وبالتالي زيادة حرارة الححرك.

**E** لا تقودوا مركبة – كارييرا أزر سي مطلقا في الهواء الطلق أثناء مطول الظنر أو نزول الشج. لا يسمح بقيادة المركبة عبر المياه وبحر المياه أو الثلج ويتوجب خزنها في محل جاف. الأرضية المبلطة بدون براك مياه لا تؤدي إلى حدوث أي أضرار بالمركبة حيث أن الالقطع الإلكترونية مسمية ضد رذاذ الماء.

**F** لا تقودوا هذه المركبة مطلقا قرب الأنهار والترع والبحيرات، ولكي لا تسقط مركبة – كارييرا أزر سي في المياه، يجب تلافي قيادة المركبة على طرق مبنية من الرمال فقط.

**G** لا تعرضوا مركبة – كارييرا أزر سي مباشرة الى أشعة الشمس القوية. لتلافي تضاعف حرارة الإلكترونيات في المركبة يجب القيام بإستراحتات قصيرة وبشكل دوري عندما تزيد درجات حرارة على 35 درجة مئوية.

**H** لا تعرض سيارة Carrera RC أبداً للتغيرات المستمرة في الحمل، أي التحرك للأمام والخلف باستمرار.

**I** ضعوا المركبة دوما بيدكم على الأرض. لا ترموا المركبة مطلقا على الأرض وأتمت وافقون.

# ACCESSOIRES & SPAREPARTS



***carrera-rc.com***

**D** Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

**GB** **USA** Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

**F** Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

**E** Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



***carrera-rc.com***