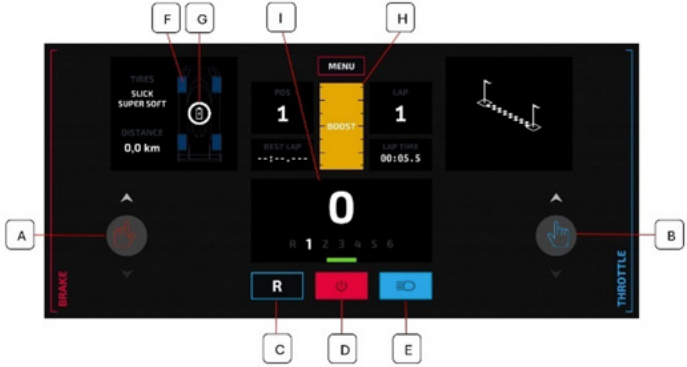


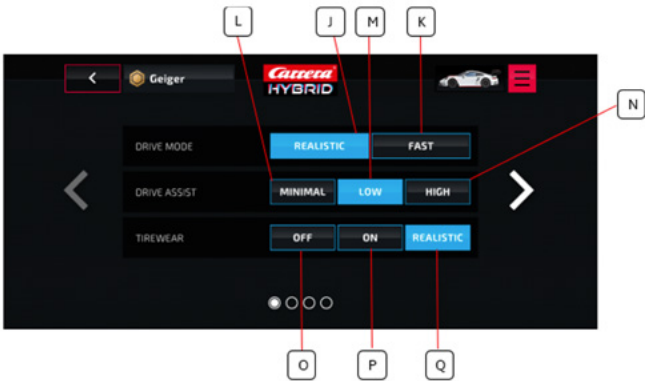
1 Pohled do kokpitu/Pohľad do kabíny/ Kabin nézet/Widok z kokpitu



2 Řízení/Ovládacie prvky/Kormány/Sterowniczky



3 Nastavení/Nastavenia/Beállítások/Ustawienia



4 Péče a údržba/Starostlivosť a údržba/ Ápolás és karbantartás/Pielęgnacja i konserwacja



Carrera HYBRID

Vítejte v týmu Carrera HYBRID!

Carrera HYBRID je závodní simulátor, ve kterém platí jízdní vlastnosti skutečného závodního vozu v podobě modelu. Jezdíte vzrušující závody proti svým přátelům tak jako ve skutečném životě! Pomocí bezplatné aplikace můžete závodníka ovládat a řídit na dráze. Váš závodník vždy ví, kde se na trati nachází. Vůz opticky snímá trať a aktuální rychlost a každý pohyb měří vestavěné senzory vozidla. Pomocí algoritmů umělé inteligence spolu s vašim nastavením stavu pneumatik, brzd atd. si můžete zajistit rozhodující časovou výhodu v souboji se soupeři - nebo vyletět ze zatáčky, pokud jste příliš rychlí. Stejně jako ve skutečném závodě potřebujete cítit pro plyn, brzdy, řízení, přilnavost pneumatik a rychlost, ale také pořádnou dávku vůle k vítězství, a to i v náročných závodech. Umělá inteligence vám pomáhá udržet se na trati, ale s rostoucí obtížností se její vliv snižuje a vy musíte do dění stále aktivněji zasahovat. V tomto návodu k obsluze najdete přehled nastavení závodního vozu a základních funkcí, stejně jako typy na řešení problémů a prevenci. Pro další podrobnosti poskytuje aplikace **Carrera HYBRID** podrobné informace s odpovídajícími nabídkami nápovědy. Pečlivě si přečtete návod a uschovejte si jej pro budoucí použití.

Stažení aplikace a další informace:



Po rozbalení

Nabíjení

- Pomocí přiloženého nabíjecího kabelu USB-C / USB-A lze ve vozidle instalovanou lithium-polymernou baterii nabíjet. Použit můžete běžné dostupné nabíjecí zdroje, např. chytrý telefon.
- Zobrazení stavu nabití pomocí předních a zadních světel:
- Blikání zadních světel = vybitá baterie
- Pulzující zadní světla = probíhá nabíjení
- Blikání zadních světel = závodník nabitý na 80 %, nabíjení stále probíhá
- Blikající světlomety = proces nabíjení je dokončen

Nastavení dráhy

- Nastavte variantu dráhy podle obrázku na obalu.
- Dbejte na to, aby byly prvky dráhy vždy zapojeny ve směru jízdy (šipky na červených nebo modrých okrajových pásích). Prvky dráhy by měly být sestaveny v úhlu 135° vůči sobě. Vozidla snímají a rozpoznávají dráhu pouze ve směru šipek.

Zapnutí vozidla

- Auto zapnete tak, že jej posunete po dráze o 15-20 cm (jako kdybyste ovládali natahovací autíčko), aby se světla začala rozsvěcet/blikat. (Auto se automaticky vypne, pokud po dobu 3 minut nedojde k žádnému spojení nebo jakmile je nabitě/zapojen nabíjecí kabel).

Začátek jízdy

Říďte a nastavte závody pro více hráčů:

- Stáhněte si z obchodu bezplatnou aplikaci **Carrera HYBRID**.
- Zaregistrujte se v aplikaci pomocí svého uživatelského jména, e-mailu a hesla. Musíte být připojeni k internetu.
- Kouč Mike vás provede nejdůležitějšími funkcemi aplikace. Můžete ho také deaktivovat a nejprve postupovat podle těchto pokynů. Kouče můžete kdykoli později znovu aktivovat v postranní nabídce v části „**COACHING**“ (Koučování).
- Na úvodní obrazovce vyberte modul „**COLLECTION**“ (Sbírka).
- Na obrazovce vyberte sloupec „**CARS**“ (Autá).
- Klikněte na tlačítko „**ADD CAR**“ (Přidat auto) v pravém dolním rohu (na chytrém telefonu musí být zapnuta lokalizace i Bluetooth a aplikace musí být povolena).
- Vyhledejte se dostupné vozy a zobrazí se jejich seznam (ujistěte se, že je vaše auto zapnuté a svítí).
- Stisknutím tlačítka „+“ přidejte svůj vůz.
- Stiskněte tlačítko „**BACK**“ (Zpět) a pomocí šipky vlevo nahoře se vraťte o jednu obrazovku zpět.
- V dalším kroku přejděte do kategorie „**TRACK MODULES**“ (Dráhové moduly). Pomocí tlačítka „+“ přidejte příslušný počet kolejových modulů.
- Klepnutím na logo Carrera HYBRID uprostřed nahoře se vrátíte na domovskou obrazovku.
- Vyberte nabídku „**DRIVE**“ (Jízda).
- Přejděte na „**CREATE RACE**“ (Vytvořit závod) na pravé straně. Poznámka: Předpokladem pro společný závod je, že všechna zařízení jsou připojena ke stejné Wi-Fi. Připojení k internetu není vyžadováno.
- Pokud ve vaší síti Wi-Fi probíhá několik závodů současně, můžete svému závodnímu přidělit jméno a heslo pro budoucí spoluhráče. Pokud v síti Wi-Fi probíhá pouze jeden závod, nemusíte jméno a heslo přidělovat.
- Pokud ve vaší síti Wi-Fi probíhá několik závodů současně, můžete rozhodnout, jaký „**GAMEMODE**“ (Herní mód) chcete hrát, jak dlouhý nebo kolik kol chcete závodit.
- Vyberte v posledním bodě na stránce: - Pokud je vybráno „**YES**“ (Ano), tak osobní nastavení závodu, jako je „**DRIVE MODE**“ (Mód jízdy) - „**DRIVE ASSIST**“ (Asistent jízdy) a „**TIREWEAR**“ (Obutí pneumatik), jsou stejná pro všechny

- ostatní nastavení, které tato nastavení definuje).
- Pokud je vybrána možnost „**NO**“ (Ne), jsou zvoleny osobní jízdní vlastnosti každého závodníka.
- Na další stránce můžete vybrat jedno z uložených rozvržení tratí nebo kliknutím na „+“ v pravém horním rohu přejít do editoru tratí. Tam si můžete virtuálně napláňovat trať. Za tímto účelem klikněte na níže uvedené symboly a přidejte příslušné moduly tratí. Hotovou trať uložte v pravém horním rohu a přidejte jí název. Nyní vyberte svou trať.
- Přejděte na další stránku a kliknutím na „**CREATE LOBBY**“ (Vytvořit trať) zkontrolujte, zda je trať správně nastavena a zejména zda je startovní/cílová čára na správném místě. Stisknutím tlačítka „**CONTINUE**“ (Pokračovat) otevřete lobby.
- Nyní se mohou vaši spoluhráči, kteří jsou ve stejné síti Wi-Fi, připojit k vaší lobby prostřednictvím položky nabídky „**JOIN RACE**“ (Připojit se k závodnímu) na svých zařízeních.
- Nyní můžete změnit startovní pořadí a vlastnosti vozů/závodů.
- Ujistěte se, že jsou všechna auta zapnuta a svítí.
- Jakmile všichni hráči provedou svá nastavení a potvrdí je tlačítkem „**DONE**“, můžete začít klepnutím na tlačítko „**START**“.
- Nyní můžete nechat vozy provést autonomní zahřívací kolo, voz pak autonomně pojedou na startovní pozici. Nebo tuto proceduru přeskočíte a postavíte vozy přímo na startovní čáru s určitým odstupem.
- Pro zahřívací kolo umístí všichni hráči své závodní vozy na jeden z dalších modulů ZA startovní/cílovou čáru s určitou vzdáleností mezi závodními vozy.
- Nyní všichni hráči zrychlují, pokud možno jeden po druhém a bez řízení. Auta samostatně rozpoznají dráhu a poté sami dojedou na startovní pozici. Během této fáze můžete řídit, abyste zahřáli pneumatiky a udržovali odstup od vozu před vámi zrychlováním a brzděním. Skenovací jízda se přeruší pouze v případě, že vozidlo vyjede z tratí nebo pokud se současně aktivuje brzda a funkční pole uprostřed.
- Jakmile jsou všechna auta na startovním roštu a všichni hráči potvrdí tlačítkem „**DONE**“ (Hotovo), objeví se startovní světlo.
- Pro dokonalý start stiskněte funkční pole uprostřed obrazovky a poté stisknutím plynového pedálu aktivujete ovládání startu. Jakmile se rozsvítí zelené světlo závodu, uvolněte funkční pole a nechte soupeře za sebou.
- Během jízdy můžete aktivovat zvýšení rychlosti současným stisknutím plynového pedálu a funkčního pole.
- Vozidlo řídíte otáčením smartphonu nebo tabletu. 2

Kariéra – zlepšení osobních dovedností

Zlepšete své řídicí schopnosti zvládnutím různých výzev v předem definovaných závoděch. Přejděte do nabídky „**CAREER**“ a jednoduše postupujte podle pokynů na obrazovce.

Tunning – vylepšete své auto

Zvyšováním své hodnoty odemykáte různé tuningové prvky, s jejichž pomocí můžete své auto zrychlit a vyladit podle výzev.

Bezpečnostní pokyny

- UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Nebezpečí udušení kvůli malým částem, které mohou být spolknuty. **Pozor:** Nebezpečí rozdrceí vzhledem k funkci.
- VAROVÁNÍ:** Tato hračka vytváří záblesky, které mohou u citlivých jedinců vyvolat epilepsii.
- Autodráha není vhodná pro použití venku nebo ve vlhkých místnostech! Uchovávejte mimo dosah tekutin.
- Autodráhu nestavte v bezprostřední blízkosti citlivých objektů, protože vozidla vymrštěná z dráhy mohou způsobit poškození.
- Závodní dráhu nepoužívejte ve výšce obličejů nebo očí, protože hrozí nebezpečí zranění od vymrštěných vozidel.
- Poznámka:** Vozidla mohou být znovu uvedena do provozu až po jejich úplném sestavení. Montáž smí provádět pouze dospělé osoby. Tento přístroj mohou používat děti od 12 let a osoby se sníženými fyzickými, smyslovými nebo duševními schopnostmi nebo s nedostatkem zkušeností a znalostí, pokud jim byl poskytnut dohled nebo byly poučeny o používání přístroje bezpečným způsobem a rozumí souvisejícím nebezpečím. Čištění a uživatelskou údržbu nesmí provádět děti bez dozoru. Tato hračka obsahuje baterie, které nelze vyměnit. Tuto hračku lze připojit pouze k zařízením označeným jedním z následujících symbolů:



1 Pohled do kokpitu

- | | |
|----|--|
| A. | Brzda |
| B. | Plyn |
| C. | Zpátečka |
| D. | Zapnutí/vypnutí motoru |
| E. | Zapnutí/vypnutí světlá |
| F. | Stav pneumatik (modrá = studená; zelená = teplá; červená = opotřebená) |
| G. | Indikátor baterie auta |
| H. | Indikátor zvýšení výkonu a pole funkcí pro zvýšení výkonu, řízení startu nebo zastavení během procesu skenování. |
| I. | Zobrazení rychlosti / převodového stupně |

3 Nastavení

Nastavení hlavní hry můžete provést zde

- | | |
|----|---|
| J. | (REALISTIC) (Realistický) Rychlost v měřítku skutečného modelu |
| K. | (FAST) (Rychlý) Zvýšená rychlost pro arkádové hrani |
| L. | (MINIMAL) (Minimální) Velmi nízká až téměř žádná asistence řízení |
| M. | (LOW) (Nízký) Nízká asistence řízení prostřednictvím umělé inteligence |
| N. | (HIGH) (Vysoký) Silná asistence řízení a brzdění prostřednictvím umělé inteligence |
| O. | (OFF) (Vypnutý) Žádná simulace opotřebení pneumatik |
| P. | (ON) (Zapnutý) Simulace opotřebení pneumatik bez poškození pneumatik |
| Q. | (REALISTIC) (Realistický) Simulované opotřebení pneumatik s poškozením pneumatiky až do úplného zničení. |

Péče a údržba

Závodní dráha

- Udržujte povrch dráhy čistý suchým hadříkem. K čištění nepoužívejte rozpouštědla ani chemikálie. Pokud dráhu nepoužíváte, udržujte ji v suchu a chráňte před prachem. Nejepte v původní krabici.
- Nevystavujte povrch dráhy přímému světlu, protože to může zhoršit jízdní vlastnosti.
- Nedoporučuje se povrch dráhy natírat, lakovat nebo jinak upravovat, protože by to zhoršilo její funkci.

Vozidlo

- Vždy udržujte pneumatiky a nápravy bez nečistot a pravidelně je čistěte, protože to může vést k poruchám, jako je obtížné otáčení kol či smyk závodního vozu. Pneumatiky lze snadno sejmout z nápravy pomocí přiloženého stahovačku pneumatik a odstranit tak zapletené nečistoty. 4
- Vozidlo lze resetovat/vypnout krátkým nabitím.

Aktualizace

Carrera HYBRID je softwarová hra. Proto je v povaze věci, že se budou pravidelně objevovat aktualizace a vylepšení pro hráče. To platí i pro návod k obsluze. Nejnovější verzi najdete na adrese carrera-toys.com/de/hybrid

Technické údaje

- Frekvence: 2,4 GHz
- Frekvenční pásmo: 2400-2483,5 MHz
- Přenosový výkon: maximálně 10 mW

- Tento výrobek je označen symbolem pro selektivní likvidaci elektrických zařízení (WEEE). To znamená, že tento výrobek musí být zlikvidován v souladu se směrnicí EU 2012/19/EU, aby se minimalizovaly výsledné škody na životním prostředí. Další informace získáte na místním nebo regionálním úřadě. Elektronické výrobky vyloučené z tohoto selektivního procesu likvidace představují riziko pro životní prostředí a zdraví z důvodu přítomnosti nebezpečných látek.

Prohlášení o shodě

Společnost Carrera Toys GmbH tímto prohlašuje, že rádiové zařízení typu „**Carrera HYBRID**“ je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU podle směrnice o bezpečnosti hraček 2009/48/EC prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese carrera-toys.com/en/safety-and-quality

Carrera HYBRID

(SK)

Vitajte v tíme Carrera HYBRID!

Carrera HYBRID je pretekársky simulátor, v ktorom sa uplatňujú jazdné vlastnosti skutočného pretekárskeho vozidla v podobe modelu. Jazdíte vzrušujúce preteký proti svojim priateľom rovnako ako v skutočnom živote! Pomocou bezplatnej aplikácie môžete ovládať a riadiť pretekára na trati. Váš pretekár vždy vie, kde sa na trati nachádza. Auto vizuálne snímá trať a aktuálnu rýchlosť a každý pohyb merajú zabudované senzory auta. Pomocou algoritmov umelej inteligencie spolu s vašimi nastaveniami pneumatik, brzd atď. si môžete zabezpečiť rozhodujúci časový náskok pred súpermi - alebo vyletieť zo zákruty, ak ste príliš rýchli. Rovnako ako v skutočných pretekoch potrebujete cíť pre plyn, brzdy, riadenie, prilnavosť pneumatik a rýchlosť, ale aj poriadnu dávku vůle, aby ste zvíťazili aj v náročných pretekoch. Umelá inteligencia vám pomáha udržať sa na trati, ale so zvyšujúcou sa obťažnosťou sa jej vplyv znižuje a vy musíte prevziať čoraz aktívnejšiu úlohu. V tejto príručke nájdete prehľad nastavení a základných funkcií pretekárskeho vozidla, ako aj typy na riešenie problémov a prevenciu. Ďalšie podrobnosti poskytuje aplikácia **Carrera HYBRID** s podrobnými informáciami a príslušnými ponukami pomoci. Pozorne si prečítajte návod a uschovajte si ho pre budúce použitie.

Stiahnite si aplikáciu a zistite viac:



Po vybalení z krabice

Nabíjanie

- Na nabíjanie lítium-polymérovej batérie nainštalovanej vo vozidle použite dodaný nabíjací kábel USB-C/USB-A. Môžete použiť bežne dostupné zdroje nabíjania, napr. smartfón.
- Zobrazenie stavu nabíjania pomocou predných a zadných svetiel:
- Blikajúce zadné svetlá = vybitá batéria
- Pulzujúce zadné svetlá = prebieha nabíjanie
- Blikanie zadných svetiel = jazdec nabitý na 80 %, nabíjanie stále prebieha
- Blikanie predných svetiel = proces nabíjania je ukončený

Nastavenie trate

- Nastavte variáciu dráhy podľa obrázka na obale.
- Dbejte na to, aby boli prvky dráhy vždy pripojené v smere jazdy (šipky na červených alebo modrých okrajových páschoch). Prvky dráhy by mali byť zostavené pod uhlom 135° voči sebe. Vozidlá vnímajú a rozpoznávajú dráhu len v smere šipok.

Zapnutie vozidla

- Ak chcete zapnúť vozidlo, posuňte ho o 15-20 cm po trati (ako keby ste ovládali natahovacie autíčko), aby sa rozsvietili/blikali svetlá. (Autíčko sa automaticky vypne, ak v priebehu 3 minút nedôjde k žiadnemu spojeniu alebo po nabití/pripojení nabíjacieho kábla).

Začnite jazdiť

Jazdíte a nastavte preteký pre viacerých hráčov

- Stiahnite si z obchodu bezplatnú aplikáciu **Carrera HYBRID**.
- Zaregistrujte sa v aplikácii pomocou svojho uživatelského mena, e-mailu a hesla. Musíte byť pripojení k internetu.
- Tréner Mike vás prevedie najdôležitejšími funkciami aplikácie. Môžete ju tiež deaktivovať a najprv postupovať podľa týchto pokynov. Trénera môžete kedykoľvek neskôr znovu aktivovať v bočnom menu v časti „**COACHING**“ (Tréning).
- Na úvodnej obrazovke vyberte modul „**COLLECTION**“ (Zbierka).
- Vyhľadajte sa dostupné vozidlá a zobrazí sa ich zoznam (uistite sa, že je vaše vozidlo zapnuté a svieti).
- Stlačením tlačidla „+“ pridajte svoje vozidlo.
- Stlačte tlačidlo „**BACK**“ (Späť) a pomocou šipky vľavo hore sa vráťte o jednu obrazovku späť.
- V ďalšom kroku prejdite na kategóriu „**TRACK MODULES**“ (Moduly trate). Pomocou tlačidla „+“ pridajte príslušný počet modulov trate.
- Kliknutím na logo **Carrera HYBRID** v strede hornej časti sa vrátite na domovskú obrazovku.
- Vyberte ponuku „**DRIVE**“ (Jazda).
- Přejděte na „**CREATE RACE**“ (Vytvořit preteký) na pravej strane. Poznámka: Předpokladom společného závodu je, že všechny zariadenia sú pripojené k rovnakej sieti Wi-Fi. Připojenie na internet nie je potrebné.
- Ak máte v sieti Wi-Fi spustených viacero pretekov súčasne, môžete pretekom priradiť meno a heslo pre budúcich spoluhráčov. Ak v sieti Wi-Fi prebieha len jeden závod, meno a heslo priradovať nemusíte.
- Kliknutím na šípku na pravej strane obrazovky sa môžete rozhodnúť, ktorý „**GAMEMODE**“ (Herný mód) chcete hrať, ako dlho alebo koľko kol chcete pretekať.
- Vyberte v poslednom bode na stránke: - Ak je zvolené „**YES**“ (Áno), tak osobné nastavenie pretekov,

- ako napríklad „**DRIVE MODE**“ (Mód jazdy) - „**DRIVE ASSIST**“ (Asistent jazdy) a „**TIREWEAR**“ (Obutie pneumatik), sú rovnaké pre všetkých ostatných hráčov (pod nimi sa zobrazí tlačidlo „**SETTINGS**“ (Nastavenia), ktoré definuje tieto nastavenia).
- Ak je zvolená možnosť „**NO**“ (Nie), vyberú sa osobné jazdné vlastnosti každého pretekára.
- Na ďalšej stránke môžete vybrať jedno z uložených rozložení trate alebo kliknutím na „+“ v pravom hornom rohu prejsť do editora tratí. Tam si môžete virtuálne napláňovať svoju trať. Ak to chcete urobiť, kliknite na symboly nižšie a pridajte príslušné moduly trate. Hotovú trať uložte do pravého horného rohu a pomenujte ju. Teraz vyberte svoju trať.
- Přejděte na další stránku a klikněte na „**CREATE LOBBY**“ (Vytvořit trať), aby ste skontrolovali, či je trať správně nastavená a najmä či je startová/cílová čára na správném místě. Stlačením tlačidla „**CONTINUE**“ (Pokračovat) otvorte lobby.
- Teraz sa vaši spoluhráči, ktorí sú v rovnakej sieti Wi-Fi, môžu pripojiť k vašej lobby prostredníctvom položky ponuky „**JOIN RACE**“ (Připojit sa k pretekom) na svojich zariadeniach.
- Teraz môžete zmeniť startovné poradie a vlastnosti vozidla/závodů.
- Uistite sa, že sú všetky vozidlá zapnuté a svietia.
- Keď všetci hráči vykonajú svoje nastavenia a potvrdia ich tlačidlom „**DONE**“ (Hotovo), môžete začať klepnutím na tlačidlo „**START**“ (Start).
- Teraz môžete nechať autá vykonať autonómne zahrievacie kolo, autá potom autonómne prejdú na startovnú pozíciu. Alebo môžete tento postup preskočiť a postavíť vozidlá priamo na štartovaciu čiaru s určitým odstupom.
- Pre zahrievacie kolo umiestnia všetci hráči svoje pretekárske vozidlá na jeden z ďalších modulov ZA štartovú/cílovú čiaru s určitou vzdialenosťou medzi pretekárskymi vozidlami.
- Teraz všetci hráči zrychlujú, najlepšie jedným po druhom a bez riadenia. Autá nezávisle od seba rozpoznávajú trať a potom sa samé odvezú na štartovaciu pozíciu. Počas tejto fázy môžete riadiť, aby sa zahriali pneumatiky a udržiavali odstup od auta pred vami zrychľovaním a brzdéním. Skenovacia jazda sa preruší len vtedy, ak auto zide z trate alebo sa súčasne aktivuje brzda a funkčné pole uprostred.
- Keď sú všetky autá na štartovacom rošte a všetci hráči potvrdili tlačidlom „**DONE**“ (Hotovo), objaví sa štartovacie svetlo.
- Pre dokonalý štart, stlačte funkčné pole v strede obrazovky a potom stlačte plynový pedál, aby ste aktivovali ovládanie štartu. Keď sa rozsvieti zelené svetlo pretekov, uvoľnite funkčné pole a nechajte súperov za sebou.
- Počas jazdy môžete aktivovať zvýšenie rýchlosti súčasným stlačením plynového pedála a funkčného pola.
- Vozidlo ovládate otáčaním smartfónu alebo tabletu. 2

- Udržujte povrch dráhy čistý pomocou suchej handričky. Na čistenie nepoužívajte rozpúšťadlá ani chemikálie. Keď sa dráha nepoužíva, udržiavajte ju v suchu a chráňte ju pred prachom. Najlepšie v pôvodnej krabici.
- Nevystavujte dráhu priamemu svetlu, pretože to môže zhoršiť jazdné vlastnosti.
- Nedoporuča sa povrch dráhy natierať, lakovať ani inak upravovať, pretože by sa tým zhoršila jeho funkčnosť.

Vozidlo

- Pneumatiky a nápravy vždy udržiavajte bez nečistôt a pravidelne ich čistíte, pretože to môže viesť k problémom, ako sú ťažkosti s otáčaním kolies alebo šmyk pretekárskeho vozidla. Pneumatiky sa dajú ľahko odstrániť z nápravy pomocou priloženého stahovača pneumatik, aby ste odstránili zamotané nečistoty. 4
- Vozidlo je možné resetovať/vypnúť krátkym nabitím.

Kariéra – zlepšenie osobných zručností

Zlepšujte svoje vodičské zručnosti zvládaním rôznych výzev v preddefinovaných pretekoch. Přejděte do ponuky „**CAREER**“ (Kariéra) a jednoducho postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Tuning – vylepšujte svoje vozidlo

Zvyšovaním svojej hodnoty odomykáte rôzne tuningové prvky, ktoré môžete použiť na zrychlenie a vylepšenie svojho auta podľa výzev.

Bezpečnostné pokyny

- VAROVANIE:** Nevhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov. Nebezpečenstvo udusení kvôli malým časťam, ktoré môžu byť prehltnuté. **UPOZORNENIE:** Nebezpečenstvo rozdrvenia kvôli funkcii.
- VAROVÁNÍ:** Táto hračka vytvára záblesky, ktoré môžu u citlivých osôb spôsobiť epilepsiu.
- Autodráha nie je vhodná na používanie vonku alebo vo vlhkých miestnostiach! Uchovávejte mimo dosahu tekutín.
- Autodráhu neumiestňujte do tesnej blízkosti citlivých predmetov, pretože vozidlá vymrštené z dráhy môžu spôsobiť poškodenie.
- Autodráhu nepoužívajte v úrovni tváre alebo očí, pretože hrozí riziko poranenia od vymrštených vozidiel.
- Poznámka:** Vozidlá sa nesmú uviesť späť do prevádzky, kým nie sú úplne zmontované. Montáž môžu vykonávať len dospelé osoby. Toto zariadenie môžu používať deti od 12 rokov a osoby so zníženými fyzickými, zmyslovými alebo mentálnymi schopnosťami alebo s nedostatkom skúseností a znalostí za predpokladu, že boli pod dozorom alebo boli poučené o bezpečnom používaní zariadenia a rozumujú príslušným nebezpečenstvám. Čistenie a užívateľskú údržbu nesmú vykonávať deti bez dozoru. Táto hračka obsahuje batérie, ktoré nie je možné vymeniť. Táto hračka sa smie pripojiť iba k zariadeniam označeným jedným z nasledujúcich symbolov:



1 Pohľad do kabíny

- | | |
|----|--|
| A. | Brzda |
| B. | Plyn |
| C. | Spiatočka |
| D. | Zapnutie/vypnutie motoru |
| E. | Zapnutie/vypnutie svetiel |
| F. | Stav pneumatik (modrá = studená; zelená = teplá; červená = opotrebovaná) |
| G. | Indikátor autobaterie |
| H. | Indikátor zvýšenia výkonu a funkčné pole na zvýšenie výkonu, ovládanie štartu alebo zastavenia počas procesu snímania. |
| I. | Ukazovateľ rýchlosti / prevodového stupňa |

